KONAMI®

バイオミラクル ぼくってウパ™

RV102

遊び方

ファミリーコンピュータ™

「バイオミラクル ぼくってウパ」™ and KONAMI® are trademarks of KONAMI CO., LTD. © 1988 1993 KONAMI ALL LIGHTS RESERVED.

このたびはコナミの「バイオミラクル　ぼくってウパ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。なお、本書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

「バイオミラクル　ぼくってウパ」は弊社（コナミ）が独自に開発したオリジナル製品であり著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております。
「バイオミラクル　ぼくってウパ」is an original game developed by KONAMI CO., LTD. KONAMI CO., LTD. reserved all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

もくじ

ウパ王子誕生ものがたり 3

コントローラーの使い方 11

“ガラ＝スウォード”とは!? 13

ゲーム画面の見方 17

コンティニューの仕方 18

POWER UP! アイテム紹介 19

不思議!? WORLD紹介 21

敵キャラクター大紹介 23

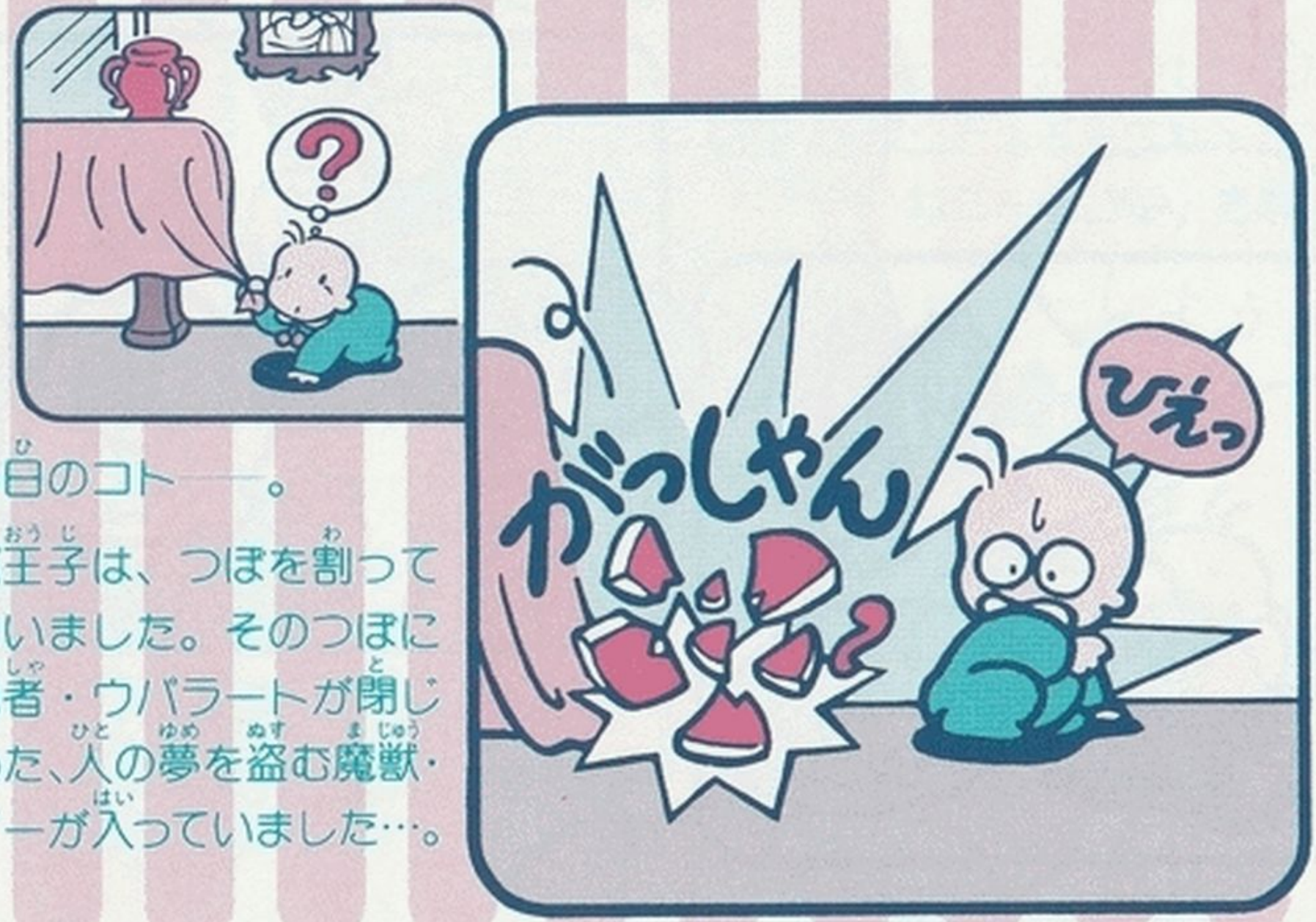
ウパ王子誕生ものがたり

むかしむかし、ルアクーヨ王国に、王子さまが生まれました。王さまは、王子の名前を勇者“ウパラート”にちなんで…

ウパ王子は生まれて一カ月後には、ハイハイができるようになり、王国の大賢者・ラムシーニは…

…と言いました。

ウパ王子はいつも明るく、ナカナカのいたずらっ子でした。



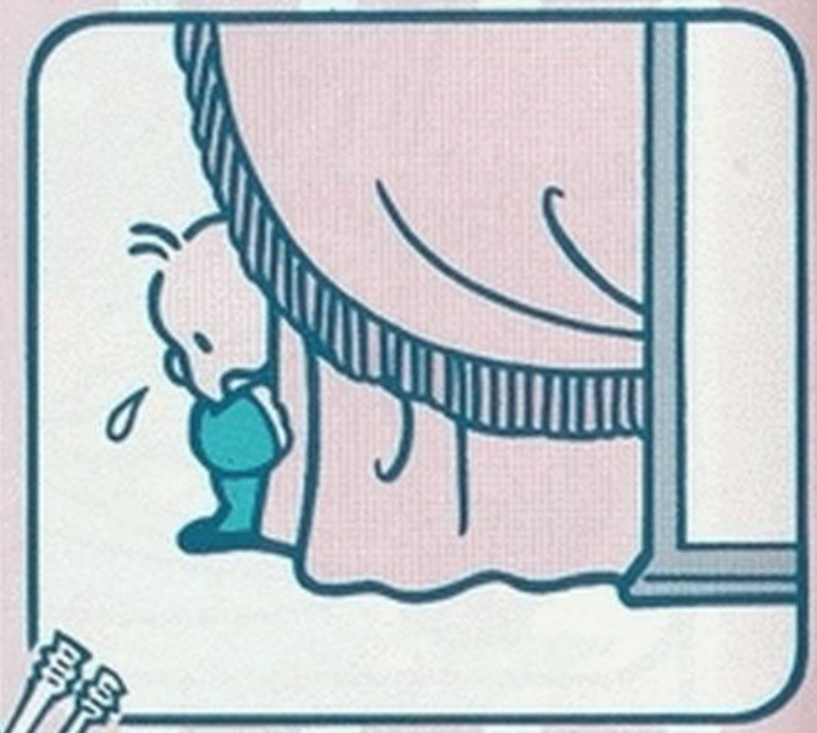
ある日のコト――。

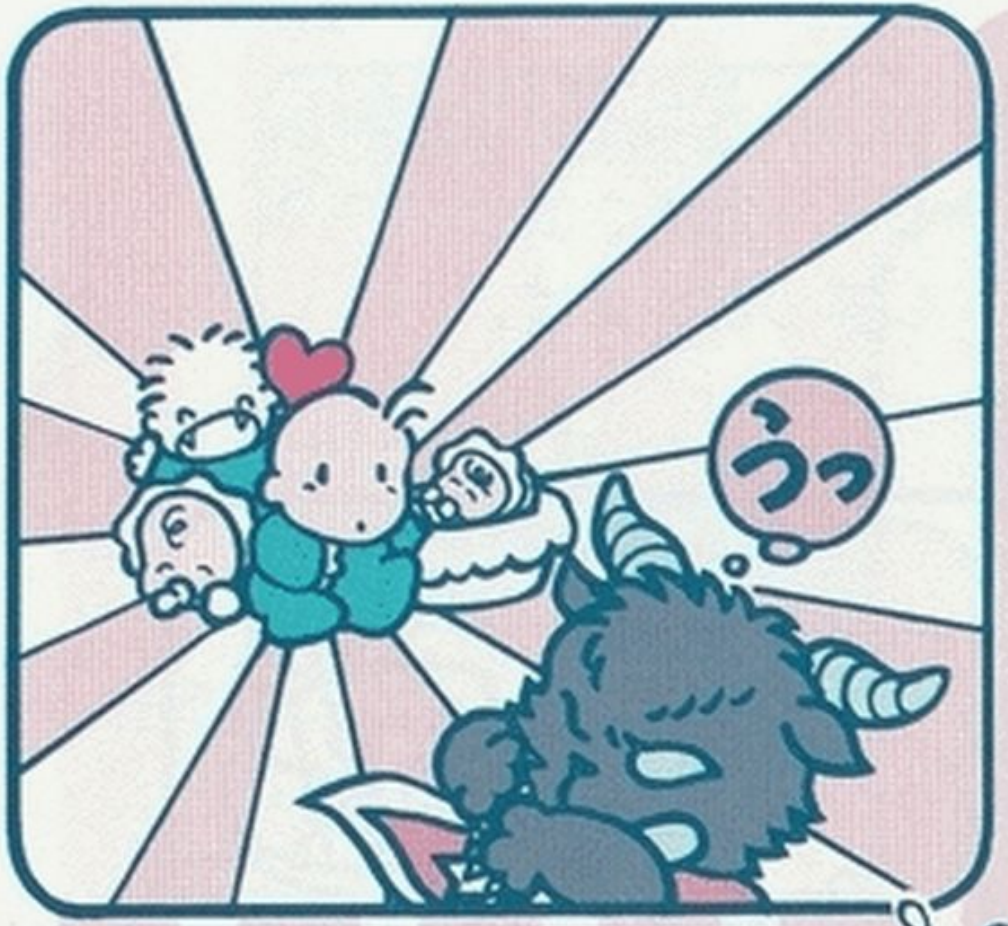
ウパ王子は、つぼを割ってしまいました。そのつぼには勇者・ウパラートが閉じこめた、人の夢を盗む魔獣・ザイーが入っていました…。

つまり、ウパ王子(おうじ)はザイーを外(そと)へ放(はな)してしまったのです。

さあ、たいへん。ザイーは人々(ひとびと)の夢(ゆめ)を次々(つぎつぎ)と盗(ぬす)んでいきました。

しかし、ザイーには、ウパ王子(おうじ)をはじめとする赤(あか)ちゃんの純真(じゅんしん)な心(こころ)には手(て)が出(だ)せませんでした。





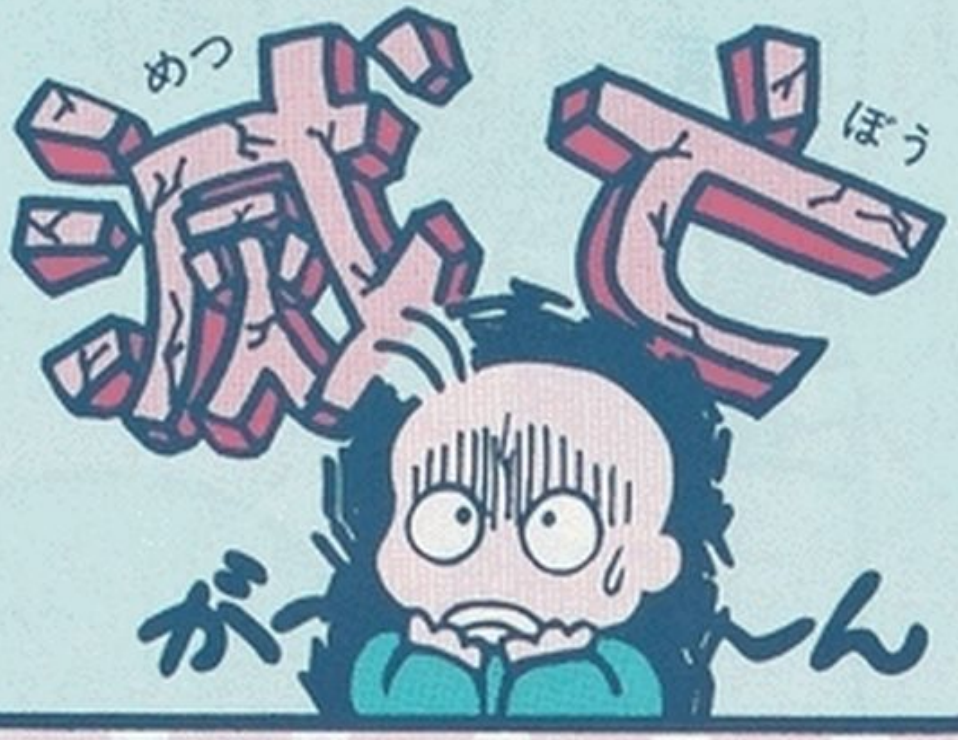
それならば、とザイーは国中(くにじゅう)の赤(あか)ちゃんをさらっていきました。

ところが…ウパ王子(おうじ)だけは城(しろ)にかくれていたので、ザイーは気(き)づきませんでした。

悲しみにくれるウパ王子の前に、妖精があらわれました。

あとに残ったのは無気力な大人ばかり。

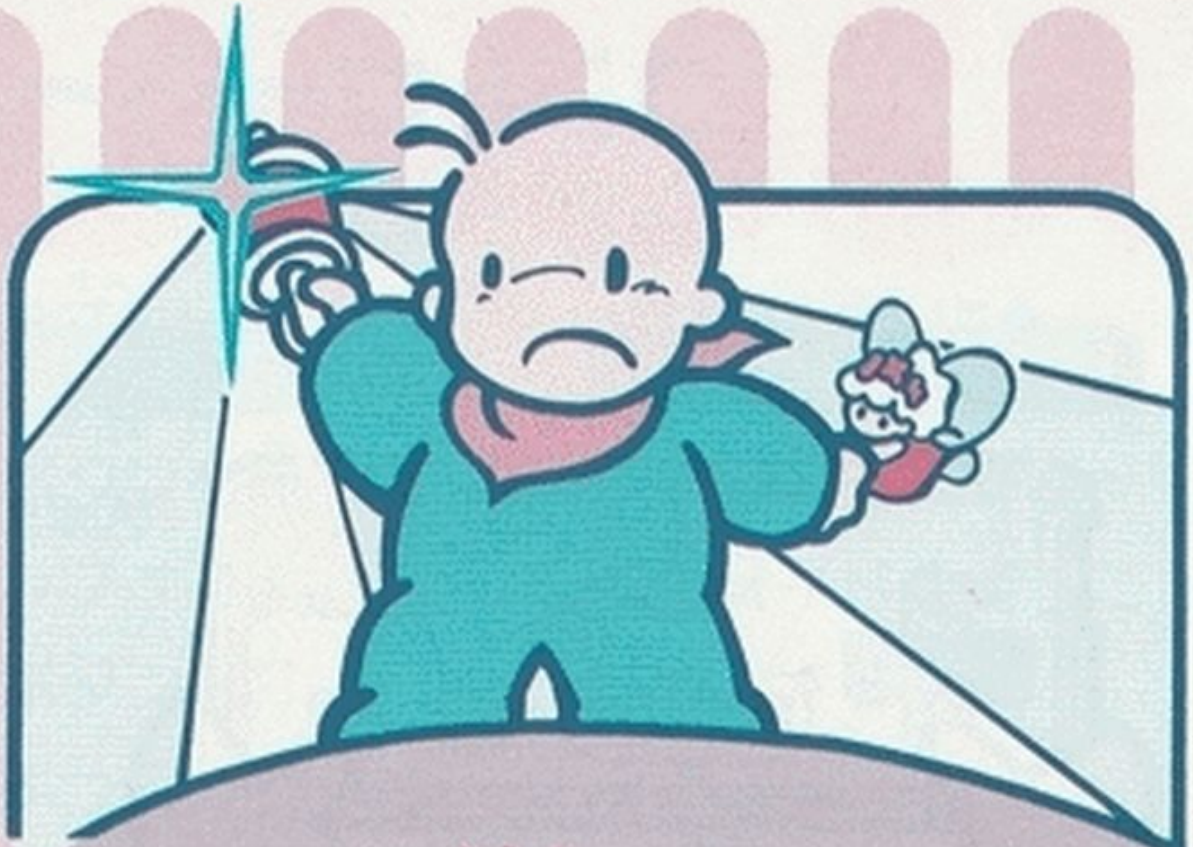
このままでは



してしまう!!

私を外へ出してくれて、ありがとう。私はあのつぼの中へまちがって入ってしまった妖精なの…

でも、どうして今ごろ出てきたの？
えっ!?　それはね、このガラ＝スウォードを作っていたから。



妖精に、ザイー退治をたのまれたウパ王子は
ガラ＝スウォードを手に旅立つのでありました！
ウパ王子の大冒険のはじまりはじまり…。

タイトル画面でゲームの難易度をNORMAL、EASYのどちらかから選べます。

コントローラーの使い方

✚コントロールボタン

プレイヤー(ウパ)を上下・左右に移動させるのに使うんだ。

STARTボタン

このボタンを押すと、ゲームがスタートするよ。プレイ中に押すと、ゲームが一度ストップ。もう一度押すとプレイ再開だ。

Aボタン

普通の場合、Ⓐボタンを押すとウパがジャンプするよ。
水中シーンではボタンを打ち続けることによって、ウパは上へ浮くことができるんだ。
ほっておくと沈んでいくので注意しよう。

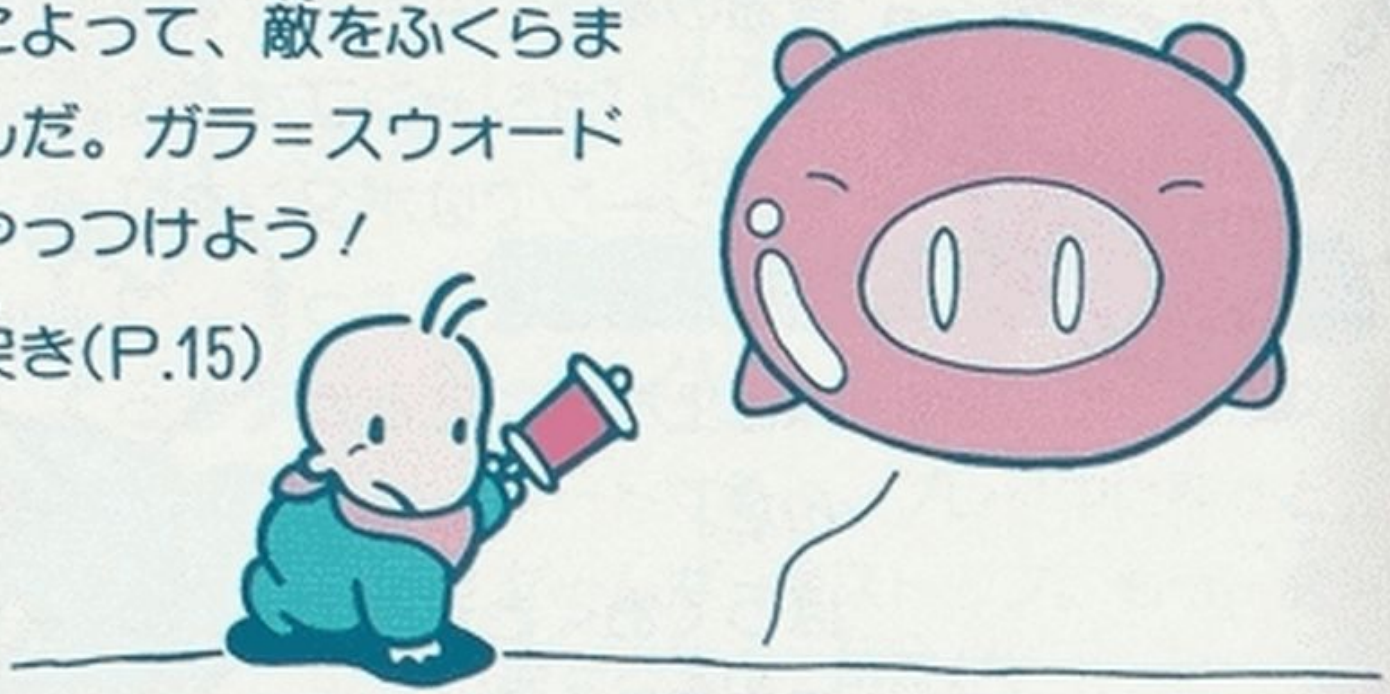
Bボタン

ウパの武器・ガラ＝スウォードを使うことができるよ!!

"ガラ＝スウォード"とは!?

ウパの武器は、妖精からもらったガラ＝スウォード。これを振ることによって、敵をふくらませて倒すことができるんだ。ガラ＝スウォードをうまく使って、敵をやっつけよう！

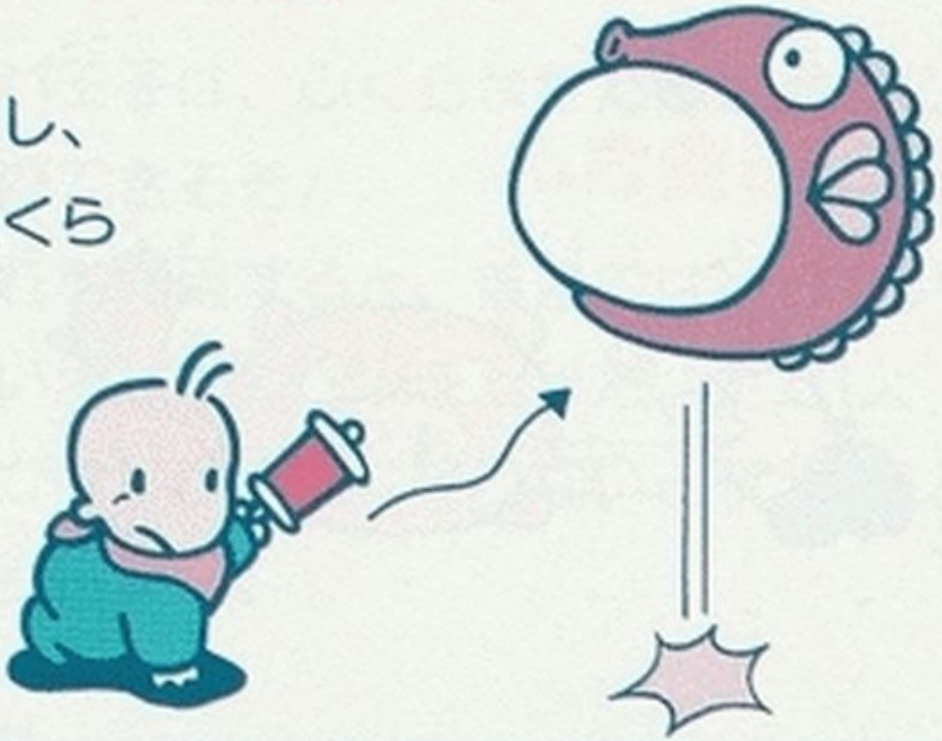
ただし、ボス敵には頭突き(P.15)しか通用しないから気をつけてね。



ガラ＝スウォードの使い方

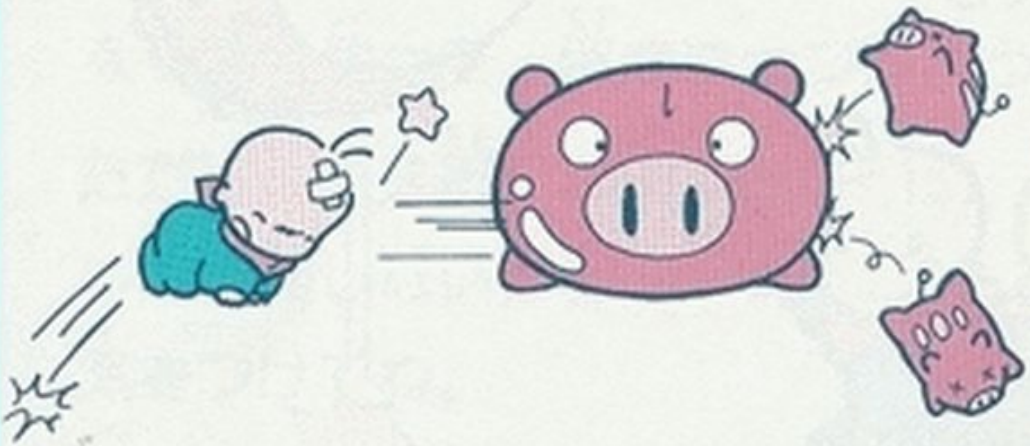
敵が近づいてきたら、Ⓑボタンを押し、ガラ＝スウォードを振って相手をふくらませよう。

敵は宙に浮いて、時間がたつとはじけて真下に落ちて消えてしまうんだ！



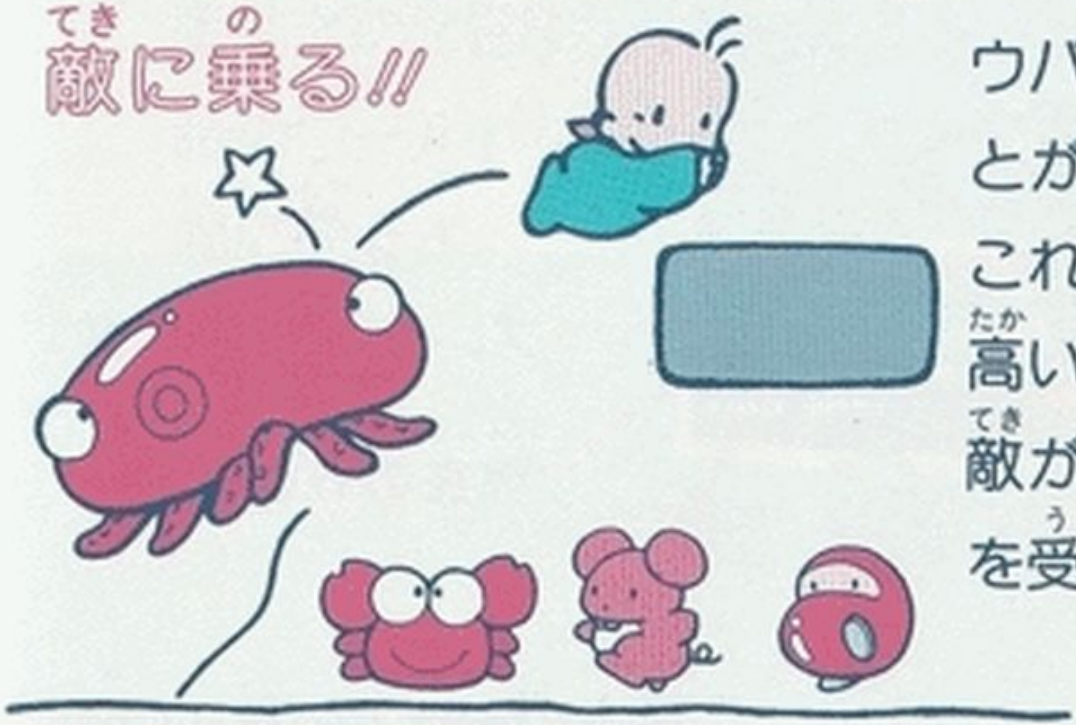
ふくらんだ敵を利用しよう

敵に頭突き!!



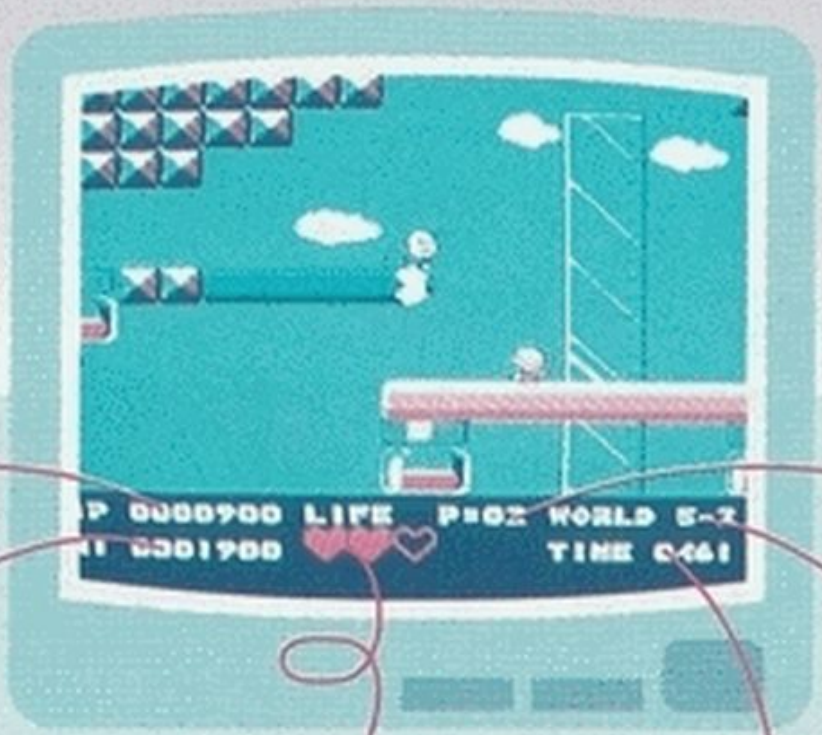
ガラ＝スウォードでふくらませた敵に頭突きをしてみよう。相手は頭突きされた方向へ飛んでいき、それに当たった敵も一度に消えてしまうんだ！
でも、壁などで跳ね返ってきた敵にぶつかるとウパはダメージを受けてしまうから気をつけよう。

敵に乗る!!



ウパ王子は、ふくらませた敵に乗ることができるぞ!!
これを利用すると、普通では行けない高い所などもヘッチャラだ。ただし、敵がはじける前に降りないとダメージを受けるヨ。

ゲーム画面の見方



スコア

ハイスコア

ライフメーター

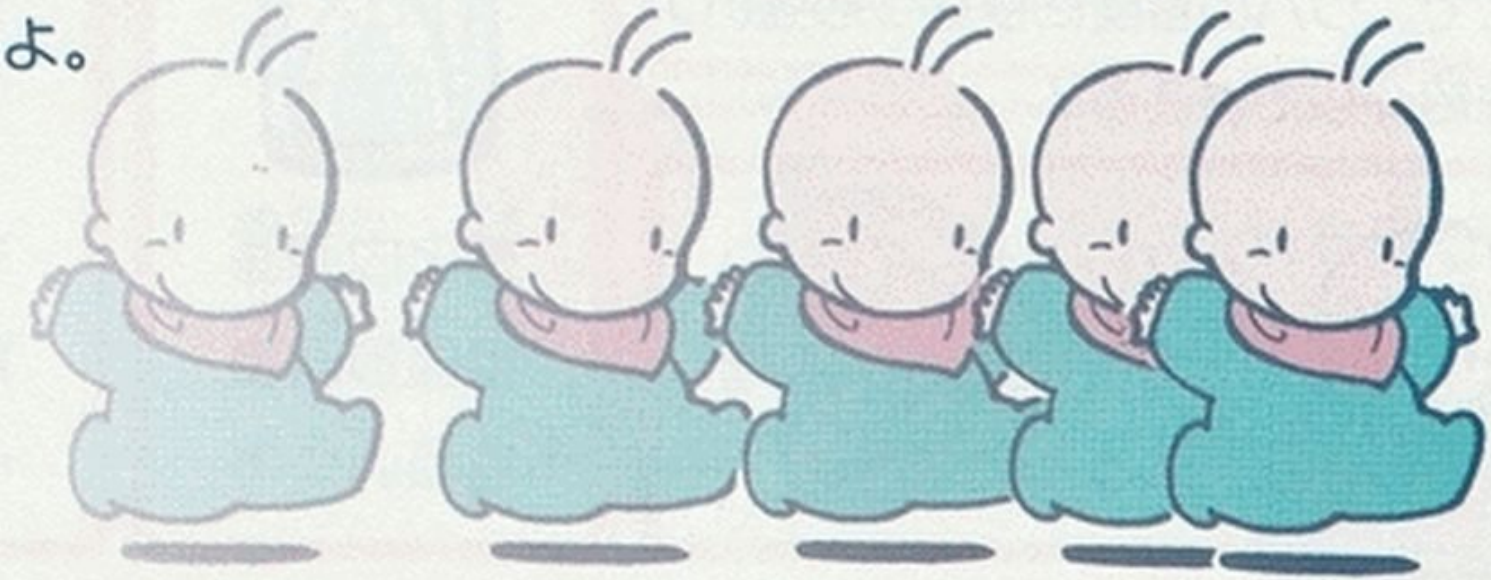
プレイヤーの残り数

現在のWORLD

現在のAREAの残りTIME

コンティニューの仕方

ゲーム・オーバー後、コンティニュー画面が出るよ。
画面上のYESかNOを選ぼう。YESにすると、ゲーム・オーバー時のワールドの最初からスタートできる。NOを選ぶとタイトル画面に戻るよ。



POWER UP! アイテムの紹介

各ステージで出てくるいろいろなアイテムをキャッチしよう。ウパがパワーアップするものや、敵にダメージを与えるものなど、いっぱい。ガラ＝スウォードを振って、ブロックを壊したり、敵をやっつけたりして手に入れよう。そこで、ウパの冒険に役立つ心強いアイテムを紹介しておこう！

プレイヤー（ウパ）の残り数が1人増えるんだ。

ライフが1目盛り回復する。

ライフが満たんになるぞ！

ライフ枠が増えるぞ。

画面内の敵が一時、止まるんだ。

これを下に落とすと、画面内の敵が全滅!!

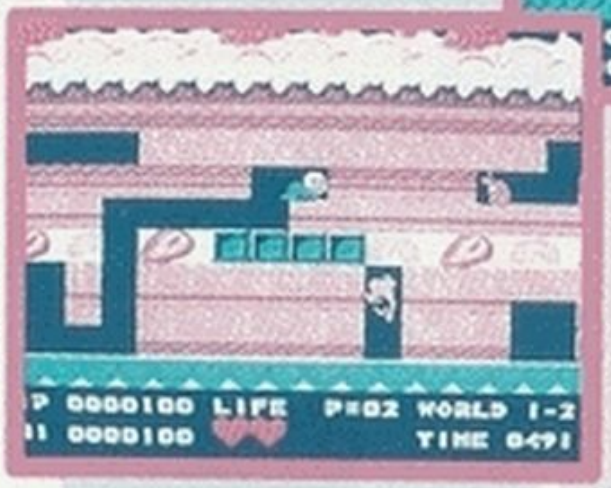
これを取ると一定時間、ウパが無敵になるよ。

不思議!?WORLD紹介

このゲームには7つのWORLDがあり、しかも1つのWORLDは3つのAREAから構成されているんだ。そこで、気になるステージの一部分を、一足お先に紹介しよう。

スイート
SWEET
ワールド
WORLD

アイス
ICE
ワールド
WORLD



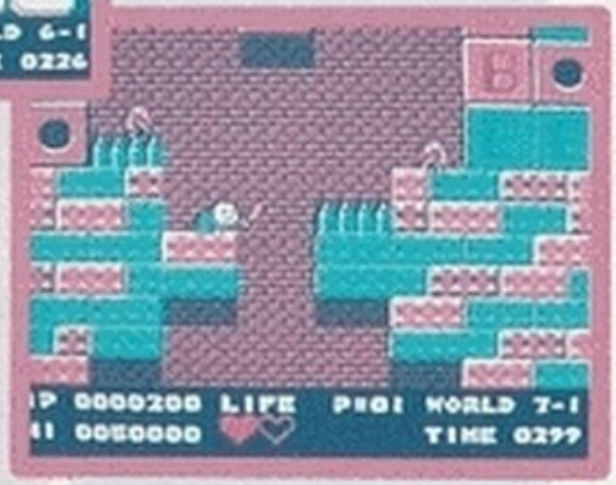
ベジタブル
VEGETABLE
ワールド
WORLD

ステーショナリー
STATIONERY
ワールド
WORLD

ミラクル
MIRACLE
ワールド
WORLD

アイ・シー
I・C
ワールド
WORLD

ミルキー
MILKY
ワールド
WORLD



敵キャラクター大紹介

各ステージごとに、ウパの冒険を阻止しようとする敵が出現。さまざまな攻撃をしかけてくるから注意しよう。攻撃をかわし、ガラ＝スウォードをうまく使って倒そう。ただし、下のボス敵たちには頭突きしか通用しないから気をつけてね。

かとりーぶ

〝ころっと〟をはくよ。

のこばく

火の玉や長い炎ををはくぞ。

たっぴい

鼻を吸い込んで、〝たぴっこ〟をはきだすぞお〜。要注意！

あざらしくん

歩いてくる時と、すべってくる時の2パターン。ぶつかるとダメージを受けるよ。

もぐっちょ

ケーキの中に住んでいるもぐらだ。

たぴっこ

ウパを狙って、上から落ちてくるので、気をつけよう。

からやん

ピョンピョン跳ねて来るんだ。

けろっぱ

ぴょこぴょこ跳ねるヨ。

ふらっぴい

とび魚みたいに飛んでやって来るぞ。

とんとん

トントン歩いて、むかってくるよ。

たこたばす

たこ歩きでやって来る。

きゃっぱあ

氷の上を滑って来るんだ。注意しよう！

ちょっきい

カニ歩き、チョキチョキ。

ぞあら

リュックから、おにぎりを投げてくるんだゾオ〜。

ころっと

歩いたり、跳ねたり、飛んだりして来るよ。

ふろっきい

ウパの頭の上に来たら、いきなり落ちてくる!!
ふくらんだりしない強敵だ。

すねーくん

ニョロニョロはってウパに近づくよ。

バムペンシー

ウパめがけて、玉を投げてくるエンピツ。

チューウォーキー

トコトコ、ネズミの行進!!

ちょろちゅー

ちょっと手こずる相手だ。チーズを掘ってむかって来るヤツもいるヨ。

使用上の御注意

＊ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
＊テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
＊長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
＊精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
＊端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないでください。故障の原因となります。
＊シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
＊カセットを交換する時は、必ず電源を切ってください。
＊むやみに電源スイッチをON・OFFしないでください。
＊ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると、残像現象(画面焼け)が生じるため接続しないでください。

※シャープのC1ではご使用になれません。

MADE IN JAPAN

コナミ株式会社

東京本社　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL03-3432-5526㈹
大阪支店　〒530 大阪市北区梅田1-11-4 TEL06 -456-4567㈹
札幌営業所　〒060 札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL011-232-3778㈹
福岡営業所　〒810 福岡市中央区天神2-8-30 TEL092-715-2367㈹

© 1988 1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY / 本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。